ОСКВЕРНЕННЫЙ

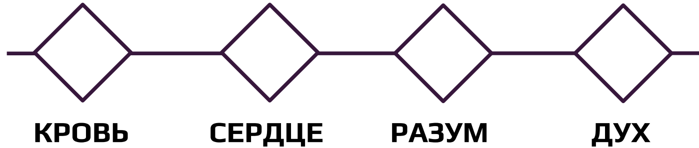
Большинство оскверненных помнят времена до того, как их души оказались в руках демонов и дьяволов. Теперь они — нечто большее, чем просто люди, пытающиеся исполнить волю своих ненасытных покровителей, которые требуют от них безоговорочного повиновения. Но договор есть договор...

ИМЯ

ПОВЕДЕНИЕ

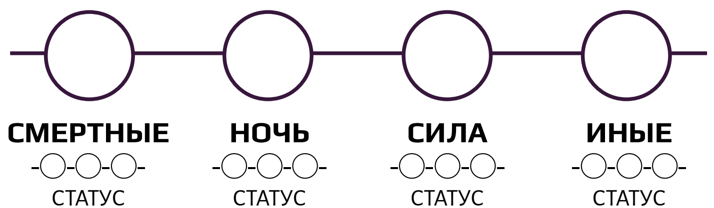
ВНЕШНОСТЬ

ХАРАКТЕРИСТИКИ



КРОВЬ СЕРДЦЕ РАЗУМ ДУХ

КРУГИ



СМЕРТНЫЕ	НОЧЬ	СИЛА	ИНЫЕ
-○-○-○-	-○-○-○-	-○-○-○-	-○-○-○-
СТАТУС	СТАТУС	СТАТУС	СТАТУС

ХОДЫ ОСКВЕРНЕННОГО

Вы начинаете игру с этим:

☑ ДЬЯВОЛ ВНУТРИ

Когда вы принимаете свою демоническую форму, сделайте бросок **КРОВИ**. На 10+ выберите 3 опции. На 7-9 выберите 2. В случае провала выберите 1 и вы остаетесь в Долгу перед своим покровителем... или откажитесь от принятия формы.

- получите +1 брони
- исцелите 2 урона
- вы наносите +1 урона
- +демоническое оружие (3 урона, рукопашное или 2 урона, близкое)
- +демоническое передвижение (полет, огненный мотоцикл и т. п.)
- +демонические чувства (инфракрасное зрение, сверхчеловеческий слух, способность чувствовать ложь и т. п.)

Если вы выполняете работу для своего покровителя, выберите на 1 опцию больше. Если вы отмечаете деградацию, выберите еще 1.

И выбираете еще два:

☐ ПРИЗЫВ

Обналичивая чей-то Долг, вы можете мгновенно оказаться в их присутствии. Другие, *обналичивая ваш Долг* перед ними, также могут заставить вас появиться.

☐ СЛАДКОГОЛОСЫЙ

Когда вы пытаетесь *выявить чьи-то мотивы*, соблазняя их силой и властью, вы делаете бросок **СЕРДЦА** заместо **РАЗУМА**.

☐ ТЕМНАЯ СДЕЛКА

Когда вы скрепляете свою сделку кровью, сделайте бросок **СЕРДЦА**. При успехе вы наделяете соглашение особой демонической силой. На 10+ выберите 2 опции. На 7-9 выберите 1:

- все стороны интуитивно знают, исполняется сделка или нет
- все стороны получают +1 к текущим ходам, когда *дают себе волю*, чтобы поспособствовать исполнению сделки
- любой, кто нарушит договор, мгновенно получает 4 урона (бб)

В случае провала сделка вызывает недовольство со стороны сил, к которым вы взываете, чтобы ее скрепить; вы должны совершить акт искупления, прежде чем снова сможете воззвать к ним.

☐ ЛЕД В ЖИЛАХ

Вы получаете +1 **КРОВИ** (макс. +3).

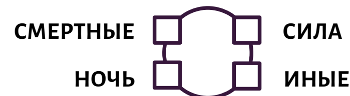
☐ ДЕМОНИЧЕСКАЯ СТОЙКОСТЬ

Вы получаете +1 брони. Благословленные и освященные источники урона игнорируют вашу броню. Оружие, предназначенное для оглушения или ослабления как-то иначе, не действует на вас.

ПРОДВИЖЕНИЕ

Когда вы отметили все четыре Круга, сотрите пометки и выберите опцию продвижения.

СМЕРТНЫЕ **СИЛА**



НОЧЬ **ИНЫЕ**

Доступно с самого начала игры:	Можно выбрать после 5 опций:
+1 к Статусу Круга (макс. +1) ☐	☐ +1 к Рейтингу Круга (макс. +3)
+1 к Статусу Круга (макс. +1) ☐	☐ +1 к Рейтингу Круга (макс. +3)
+1 к Статусу Круга (макс. +1) ☐	☐ усилить 3 базовых хода
новый ход Оскверненного ☐	☐ усилить 3 базовых хода
новый ход Оскверненного ☐	☐ Статус Иных: 2
ход другого архетипа ☐	☐ убрать работу из своего договора
ход другого архетипа ☐	☐ получить *Демонических миньонов*
сменить свой Круг ☐	☐ сменить архетип

УРОН

БРОНЯ



☐ ЛЕГКИЙ

☐ ☐ СЕРЬЕЗНЫЙ

☐ ☐ КРИТИЧЕСКИЙ

ШРАМЫ

- ☐ Дрожь (-1 Крови)
- ☐ Трепет (-1 Сердце)
- ☐ Помутнение (-1 Разум)
- ☐ Сокрушение (-1 Дух)

КОНЕЧНЫЙ ХОД

Когда вы погибаете, *обналичьте все Долги* вашего покровителя перед вами, чтобы исцелить весь урон и вернуться к жизни. Если подходящих Долгов нет, ваш покровитель попросит кого-то другого уплатить свой Долг за вас; в случае отказа – ваше время вышло.

ДАЙТЕ СЕБЕ ВОЛЮ, чтобы активировать следующие способности:

- наделить свое касание демонической порчей (2 урона, касание, бб)
- впечатлить или напугать кого-то, проявив свою демоническую ярость
- пройти через физическое препятствие, созданное руками смертных
- привлечь внимание вашего темного покровителя

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

ИМЯ (ВЫБЕРИТЕ ОДНО)

Альфред, Альма, Катарина, Дава, Фахад, Отец Люк, Ирис, Джейк, Джеремия, Кайто, Кио, Лана, Латифа, Ландон, Надия, Офелия, Широ, Тамали, Юна

ВНЕШНОСТЬ (ВЫБЕРИТЕ ПО ОДНОМУ)

- андрогинная, обычная, изменчивая, вызывающая
- азиатская, африканская, испанская/латинская, коренная, ближневосточная, белая, ______
- грязная одежда, дорогая одежда, официальная одежда, стильная одежда

ПОВЕДЕНИЕ (ВЫБЕРИТЕ ОДНО)

корпоративное, отстраненное, параноидальное, нестабильное

СТАРТОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

(добавьте 1 к одному из следующих)
Кровь 1, Сердце 1, Разум -1, Дух 0

СТАРТОВЫЙ РЕЙТИНГ

(добавьте 1 к одному из следующих)
Смертные 1, Ночь -1, Сила 0, Иные 1

СТАРТОВЫЙ СТАТУС

Смертные 0, Ночь 0, Сила 0, Иные 1

ВВОДНЫЕ ВОПРОСЫ

- почему вы продали свою душу?
- как давно вы здесь живете?
- кого из демонических отродий вы ненавидите?
- как вы справляетесь со своими демоническими снами и голодом?
- в чем вы отчаянно нуждаетесь?

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Дом или квартира, машина, смартфон.
Выберите одно оружие:

- телескопическая дубинка (2 урона, рукопашное, скрытное)
- 9-мм Беретта (2 урона, близкое, громкое)
- помповый дробовик (3 урона, близкое, громкое, месиво)
- клинок (3 урона, рукопашное, месиво)

СТАРТОВЫЕ ДОЛГИ

- вы оберегаете кого-то от темных сил, соперника или врага вашего демонического покровителя. Ваш подопечный в Долгу перед вами
- кто-то пытается спасти вас от проклятия и страдает от этого. Спросите их, почему им не все равно, в отличие от других. Вы в Долгу перед ними
- вы ранили или убили чьего-то хорошего друга или союзника по приказу своего демонического покровителя. Вы в Долгу перед ними

ВАШ ДОГОВОР

Ваш темный покровитель держит вас на этой земле не без причины. Выберите две работы из списка ниже:

сбор душ, выслеживание демонов-изгоев, передача посланий и угроз, охрана кого-то или чего-то, убийство врагов вашего покровителя, посредничество в демонических контрактах, сокрытие демонической контрабанды, управление демоническим учреждением

Когда вы завершаете работу для своего покровителя, отметьте Круг Иных. За каждую выполненную работу покровитель остается в Долгу перед вами. Вы можете *обналичить Долг* своего покровителя, чтобы они:

- дали честный ответ на ваш вопрос
- договорились о встрече с НПС из Круга Иных
- предложили нечто достойное или полезное в качестве дара
- простили кому-то Долг, которым располагают
- уступили вам Долг кого-то другого, которым располагают

Вы имеете 3 Долга перед своим покровителем. Они могут дать вам шанс выкупить свою свободу, но одних только Долгов не хватит. В любое время ваш покровитель может *обналичить любые ваши Долги* перед собой — 1 к 1 — чтобы заставить вас отметить деградацию.

ДЕМОНИЧЕСКАЯ ФОРМА

Ваш покровитель забрал вашу душу, но взамен наделил способностью менять свой облик на демонический. Выберите столько опций из каждой категории, сколько применимо к вашему персонажу:

- **ГОЛОВА**: рога, пламя, шипы, свечение, дым
- **РУКИ**: когти, пламя, клешни, костяные наросты
- **КРЫЛЬЯ**: перья, кожа, нет
- **КОЖА**: хитиновая, каменная, дымчатая
- **ГЛАЗА**: светящиеся, пылающие, пустые, дымные, нет

СНАРЯЖЕНИЕ И ЗАМЕТКИ

БЛИЗОСТЬ

Когда вы разделяете момент близости — физической или эмоциональной — с другим человеком, они уступают вам Долг кого-то другого перед ними.

ДЕГРАДАЦИЯ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ +1 к хар-ке (макс. +3)
☐ +1 к хар-ке (макс. +3)
☐ ваш персонаж покидает игру; он может вернуться в качестве Угрозы

☐ новый ход деградации
☐ новый ход деградации
☐ новый ход деградации (можно взять из другого архетипа)

УСЛОВИЕ: Когда вы уговариваете кого-то от имени своего покровителя, отметьте деградацию.

☐ СКРЫТЫЙ ПОТЕНЦИАЛ

Отметьте деградацию, чтобы принять форму демона безо всяких бросков и получить все опции разом.

☐ НЕВОЗМОЖНО ОТКАЗАТЬ

Когда кто-то *отказывается от уплаты Долга*, который вы пытались *обналичить*, отметьте деградацию, чтобы обратить их бросок в провал (после броска).

☐ ИЗ АДА

Отметьте деградацию, чтобы покровитель послал вам в помощь отряд демонов (урон 2, малый, броня 2, демонический).

☐ ЕСТЬ СВОИ ПРЕИМУЩЕСТВА

Отметьте деградацию, чтобы совершить дополнительный городской ход по прошествии времени; если вы используете Статус Круга Иных, добавьте +1 к броску.